**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS – PUC-CAMPINAS**

***Experimento 2***

***Sistemas Operacionais A***

|  |  |
| --- | --- |
| **ALUNO** | **RA** |
|
| Beatriz Morelatto Lorente | 18071597 |
| Cesar Marrote Manzano | 18051755 |
| Fabricio Silva Cardoso | 18023481 |
| Pedro Ignácio Trevisan | 18016568 |

**-= Sumário =-**

**1 Introdução........................................................................................................................3**

**2 Apresentação dos erros do programa exemplo e suas soluções..............................**

**3 Resultados da execução do programa exemplo..........................................................**

**4 Resultados da execução do programa modificado.....................................................**

**5 Respostas das perguntas.............................................................................................**

**6 Análise dos Resultados................................................................................................**

**7 Conclusão......................................................................................................................**

**-= Introdução =-**

**-= Apresentação dos erros do programa exemplo e suas soluções =-**

**-= Resultados da execução do programa exemplo =-**

**-= Resultados da execução do programa modificado =-**

**-= Respostas das perguntas =-**

**Perguntas do relatório**

***Pergunta 1:* Esclarecer o que são: Berkeley Unix, System V, POSIX, AT&T, socket, fila de mensagem, memória compartilhada e pipes.**

***Pergunta 2: As chamadas ipcs e ipcrm apresentam informações sobre quais tipos de recursos?***

***Pergunta 3: Qual a diferença entre o handle devolvido pela chamada msgget e a chave única?***

***Pergunta 4: Há tamanhos máximos para uma mensagem? Quais?***

***Pergunta 5: Há tamanhos máximos para uma fila de mensagens? Quais?***

***Pergunta 6: Para que serve um typedef?***

***Pergunta 7: Onde deve ser usado o que é definido através de um typedef?***

***Pergunta 8: : Na chamada msgsnd há o uso de cast, porém agora utiliza-se um “&” antes de message\_buffer. Explicar para que serve o “&” e o que ocorreria se este fosse removido.***

**Perguntas do programa**

***Pergunta 1: O que é um protótipo? Por qual motivo é usado?***

***Pergunta 2: O que significa cada um dos dígitos 0666?***

***Pergunta 3: Para que serve o arquivo stderr?***

***Pergunta 4: Caso seja executada a chamada fprintf com o handler stderr , onde aparecerá o seu resultado?***

***Pergunta 5: Onde stderr foi declarado?***

***Pergunta 6: Explicar o que são e para que servem stdin e stdout.***

***Pergunta 7: O que ocorre com a fila de mensagem se ela não é removida e os processos terminam?***

***Pergunta 8: Qual será o conteúdo de data\_ptr?***

**-= Análise dos Resultados =-**

**-= Conclusão =-**